



Zeitplan Sonntag, 21.09.2025

Motocross Grevenbroich



Richtuhrzeit	Klasse	Art	Dauer
08:00 Uhr	MX-Cup + DAMCV 50 ccm		10 Min.
08:15 Uhr	MX-Cup LK III / DAMCV MX Open Newcomer	Freies Training	15 Min.
08:35 Uhr	MX-Cup Club MX1 + MX2 / DAMCV Open Amateure / MX Open Classics	Freies Training	15 Min.
08:55 Uhr	MX-Cup Champions DAMCV Elite MX1 / DAMCV Elite MX2	Freies Training	15 Min.
09:15 Uhr	Fahrerbesprechung Pause	am Vorstart Bewässerung/Bahndienst	20 Min.
09:35 Uhr	MX-Cup & DAMCV 50 ccm	Pflicht – und Zeittraining	10 Min.
09:50 Uhr	DAMCV MX Open Newcomer	Pflicht – und Zeittraining	15 Min.
10:10 Uhr	MX-Cup LK III	Pflicht – und Zeittraining	15 Min.
10:30 Uhr	MX-Cup Club MX1 + MX2 / DAMCV Open Amateure / MX Open Classics	Pflicht – und Zeittraining	15 Min.
10:50 Uhr	MX-Cup Champions DAMCV Elite MX1 / DAMCV Elite MX2	Pflicht – und Zeittraining	15 Min.
11:10 Uhr	Pause	Bewässerung/Bahndienst	20 Min.
11:30 Uhr	MX-Cup & DAMCV 50ccm	Besichtigungsrunde + 1. Lauf	8 Min. + 1 R
11:45 Uhr	DAMCV MX Open Newcomer	Besichtigungsrunde + 1. Lauf	15 Min. + 2 R
12:15 Uhr	Pause	Bewässerung/Bahndienst	45 Min.
13:00 Uhr	MX-Cup LK III	Besichtigungsrunde + 1. Lauf	15 Min. + 2 R
13:25 Uhr	MX-Cup Club MX1 + MX2 / DAMCV Open Amateure / MX Open Classics	Besichtigungsrunde + 1. Lauf	15 Min. + 2 R
13:50 Uhr	MX-Cup Champions DAMCV Elite MX1 / DAMCV Elite MX2	Besichtigungsrunde + 1. Lauf	20 Min. + 2 R
15:10 Uhr	Pause	Bewässerung/Bahndienst	20 Min.
15:30 Uhr	MX-Cup & DAMCV 50ccm	Besichtigungsrunde + 2. Lauf	8 Min. + 1 R
15:45 Uhr	DAMCV MX Open Newcomer	Besichtigungsrunde + 2. Lauf	15 Min. + 2 R
16:10 Uhr	MX-Cup LK III	Besichtigungsrunde + 2. Lauf	15 Min. + 2 R
16:35 Uhr	MX-Cup Club MX1 + MX2 / DAMCV Open Amateure / MX Open Classics	Besichtigungsrunde + 2. Lauf	15 Min. + 2 R
17:00 Uhr	MX-Cup Champions DAMCV Elite MX1 / DAMCV Elite MX2	Besichtigungsrunde + 2. Lauf	20 Min. + 2 R

Öffnungszeiten Rennbüro und technische Abnahme

07:00 Uhr bis Ende Zeittraining und 17:00 – 18:00 Uhr | Rennbüro zusätzlich ab 15 Uhr

Besichtigungsrunde außer in den Jugendklassen, nur bei Bedarf